

# **Gioco e Comunità straniere**

*Eliana Gabellini*

*UO a valenza regionale  
Promozione della Salute – DG  
Welfare – ATS Milano*



# Obiettivi



Ricavare le **percezioni** relative alla diffusione del gioco d'azzardo e DGA nella popolazione con background migratorio da parte di stakeholder privilegiati



Approfondire i **fattori culturali, sociali e ambientali** che possono influenzare i comportamenti di gioco



Analizzare i comportamenti di ricerca di aiuto e **ricorso ai servizi socio-sanitari**



Costruire **relazioni** con le associazioni delle comunità straniere per la definizione di **strategie di promozione della salute** culturalmente sensibili



Interviste a 20 membri delle **associazioni culturali e religiose** di sei delle comunità più numerose (comunità egiziana, romena, filippina, cinese, peruviana e albanese)

# Sfide per il sistema

## Proposte emerse

- ❑ **Coinvolgimento di famiglia e comunità** nelle attività di prevenzione e nei percorsi di presa in carico
- ❑ **Valorizzazione ruolo associazionismo** nella diffusione di messaggi e informazioni
- ❑ **Mediazione linguistico-culturale e formazione operatori dei servizi sanitari e socio-sanitari**

