

Sindrome da Long-Covid per il Gioco Legale?

M. Esposito, LIUC

Dicembre 2024

Sindrome da Long-Covid per il Gioco Legale?

- Anche se il trend (a favore del gioco online) era visibilmente in crescita già prima del 2020, i lock-down imprimono un'accelerazione che nessuno aveva previsto.
- E l'accelerazione si accompagna ad una rottura degli equilibri che assume carattere strutturale.
- Come accaduto con in ambito lavorativo, con lo «smart-working», o nel commercio, con l'«e-commerce», la fine della crisi pandemica non determina il ritorno agli equilibri pre-2020:
 - Il gioco online rafforza la posizione dominante, nonostante le riaperture consentano un lento recupero del gioco «fisico»;
 - Le preferenze dei consumatori si modificano anche nel gioco fisico;
 - Si intuisce un divario generazionale sempre più marcato nelle preferenze tra le diverse tipologie di gioco.

La Fotografia del break strutturale: Italia



	Somme Giocate (mln)			
	Fisico	Telematico	Totale	% Telem./Tot.
2019	€ 71,154	€ 36,373	€ 107,528	33.8%
2023	€ 65,175	€ 82,553	€ 147,728	55.9%
Diff.	-8.4%	127.0%	37.4%	22.1%

	Erario (mln)			Erario / Giocato		
	Fisico	Telematico	Totale	Fisico	Telematico	Totale
2019	€ 9,751	€ 470	€ 10,221	13.7%	1.3%	9.51%
2023	€ 9,335	€ 1,140	€ 10,475	14.3%	1.4%	7.09%
Diff.	-4.3%	142.5%	2.5%	0.6%	0.1%	-2.4%

La Fotografia del break strutturale: Lombardia



	Somme Giocate (mln)			
	Fisico	Telematico	Totale	% Telem./Tot.
2019	€ 13,824	€ 4,690	€ 18,514	25.3%
2023	€ 12,435	€ 10,488	€ 22,922	45.8%
Diff.	-10.0%	123.6%	23.8%	20.4%

	Erario (mln)			Erario / Giocato		
	Fisico	Telematico	Totale	Fisico	Telematico	Totale
2019	€ 1,939	€ 60	€ 2,000	14.0%	1.3%	10.80%
2023	€ 1,858	€ 156	€ 2,014	14.9%	1.5%	8.79%
Diff.	-4.2%	158.6%	0.7%	0.9%	0.2%	-2.0%

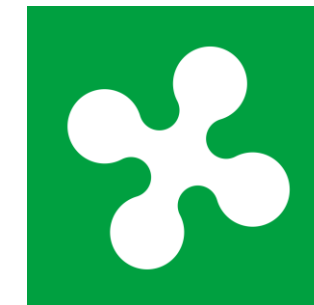
Dai valori assoluti a quelli relativi: procapite



ANNO	Giocato Fisico procapite	Erario Fisico procapite	Giocato Telematico procapite	Erario Telematico procapite	Giocato Totale procapite	Erario Totale procapite
2019	€ 1,205	€ 165	€ 605	€ 7	€ 1,810	€ 173
2020	€ 661	€ 99	€ 818	€ 11	€ 1,480	€ 110
2021	€ 745	€ 110	€ 1,121	€ 15	€ 1,867	€ 126
2022	€ 1,067	€ 156	€ 1,221	€ 16	€ 2,288	€ 173
2023	€ 1,104	€ 158	€ 1,384	€ 19	€ 2,488	€ 177



ANNO	Giocato Fisico procapite	Erario Fisico procapite	Giocato Telematico procapite	Erario Telematico procapite	Giocato Totale procapite	Erario Totale procapite
2019	€ 1,390	€ 194	€ 471	€ 5	€ 1,861	€ 200
2020	€ 725	€ 111	€ 648	€ 8	€ 1,374	€ 119
2021	€ 859	€ 131	€ 868	€ 12	€ 1,727	€ 143
2022	€ 1,221	€ 185	€ 930	€ 13	€ 2,152	€ 198
2023	€ 1,250	€ 186	€ 1,054	€ 15	€ 2,304	€ 201



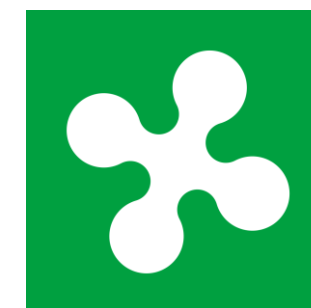
Dai valori assoluti a quelli relative: proreddito (imponibile dichiarato)



ANNO	Giocato Fisico proreddito	Erario Fisico proreddito	Giocato Telematico proreddito	Erario Telematico proreddito	Giocato Totale proreddito	Erario Totale proreddito
2019	7.78%	1.07%	3.91%	0.05%	11.69%	1.12%
2020	4.27%	0.64%	5.29%	0.07%	9.56%	0.71%
2021	4.81%	0.71%	7.25%	0.10%	12.06%	0.82%
2022	6.89%	1.01%	7.89%	0.11%	14.78%	1.12%
2023	7.13%	1.02%	8.94%	0.12%	16.07%	1.15%



ANNO	Giocato Fisico proreddito	Erario Fisico proreddito	Giocato Telematico proreddito	Erario Telematico proreddito	Giocato Totale proreddito	Erario Totale proreddito
2019	7.23%	1.01%	2.45%	0.03%	9.68%	1.04%
2020	3.77%	0.58%	3.37%	0.04%	7.14%	0.62%
2021	4.47%	0.68%	4.51%	0.06%	8.98%	0.74%
2022	6.35%	0.96%	4.84%	0.07%	11.19%	1.03%
2023	6.50%	0.97%	5.48%	0.08%	11.98%	1.05%



Le preferenze dei consumatori: 5 Regioni più popolose



Rank	ITALIA	CAMPANIA	LAZIO	LOMBARDIA	SICILIA	VENETO
1	Giochi di Abilità (43.84%)	Giochi di Abilità (46.92%)	Giochi di Abilità (44.62%)	Giochi di Abilità (35.85%)	Giochi di Abilità (57.74%)	Giochi di Abilità (31.83%)
2	Scomm. Sport Q.F. (12.37%)	Scomm. Sport Q.F. (18.28%)	Scomm. Sport Q.F. (13.20%)	VLT (16.58%)	Scomm. Sport Q.F. (11.90%)	VLT (21.12%)
3	AWP (11.57%)	AWP (8.89%)	VLT (10.12%)	AWP (15.28%)	AWP (6.48%)	AWP (17.10%)
4	VLT (11.40%)	VLT (5.90%)	Lotterie Istantanee (9.37%)	Scomm. Sport Q.F. (10.30%)	Lotto (6.29%)	Lotterie Istantanee (10.36%)
5	Lotterie Istantanee (8.04%)	Lotto (5.77%)	AWP (9.05%)	Lotterie Istantanee (9.66%)	Lotterie Istantanee (5.31%)	Scomm. Sport Q.F. (9.09%)
6	Lotto (5.41%)	Scommesse Virtuali (4.92%)	Lotto (4.90%)	Lotto (5.40%)	VLT (3.89%)	Lotto (4.84%)
7	Scommesse Virtuali (2.69%)	Lotterie Istantanee (4.76%)	Betting Exchange (2.74%)	Superenalotto (2.05%)	Scommesse Virtuali (3.51%)	Scommesse Virtuali (1.56%)
8	Betting Exchange (1.48%)	Betting Exchange (1.49%)	Scommesse Virtuali (2.38%)	Scommesse Virtuali (1.96%)	Bingo (2.14%)	Superenalotto (1.44%)
9	Superenalotto (1.32%)	Bingo (1.40%)	Bingo (1.41%)	Betting Exchange (1.04%)	Betting Exchange (1.26%)	Betting Exchange (1.16%)
10	Bingo (1.16%)	Superenalotto (0.94%)	Superenalotto (1.33%)	Bingo (0.95%)	Superenalotto (0.87%)	Bingo (0.97%)
11	Scomm. Ippiche Ag. (0.41%)	Scomm. Ippiche Ag. (0.50%)	Scomm. Ippiche Ag. (0.50%)	Scomm. Ippiche Ag. (0.51%)	Scomm. Ippiche Ag. (0.40%)	Scomm. Ippiche Ag. (0.18%)

I Giochi sono ordinati in base al gradimento dei consumatori della Regione per come dedotto dalle somme giocate. Tra parentesi è indicata la percentuale delle somme giocate sul totale.

La prima colonna riporta i dati per l'Italia nel suo complesso. Le altre colonne riportano i dati per le 5 Regioni più popolose.

NB. evidenziati in azzurro i giochi di natura prevalentemente telematica

Province lombarde: preferenze relative nel Gioco Fisico



GIOCATO FISICO PROCAPITE	Luoghi Quotidianità		Luoghi Dedicati		
	Slot	Lotterie (1)	VLT	Bingo	Sale Scommesse (2)
BERGAMO	356	344	432	31	86
BRESCIA	387	334	491	20	78
COMO	370	574	435	10	70
CREMONA	419	303	229	5	65
LECCO	274	367	262	0	54
LODI	444	324	311	12	80
MANTOVA	364	286	282	11	42
MILANO	307	436	359	20	152
MONZA E DELLA BRIANZA	312	381	414	32	90
PAVIA	445	310	321	19	83
SONDRIO	409	417	502	0	75
VARESE	367	389	335	14	88

Per ciascuna colonna, sono evidenziate in rosso la provincia con maggiore volume di Giocato pro-capite e in verde quella con minore volume

Per quanto riguarda il **Telematico**, la provincia con i volumi di Giocato pro-capite più elevati è Milano (circa 1300 euro) mentre l'ultima è Mantova (circa 760).

(1) Lotterie Istantanee (Gratta & Vinci), Eurojackpot, Winforlife, Superenalotto, Lotto, Lotterie Tradizionali; (2) Scommesse Sportive a Quota Fissa, Scommesse Virtuali, Concorsi Pronostici Sportivi, Ippica Nazionale, Scommesse Ippiche In Agenzia

Comuni lombardi: le anomalie nei Giochi di Abilità



Nell'ambito del Gioco Fisico, il fenomeno dei piccoli Comuni con somme giocate «abnormi» in relazione alla popolazione o al reddito è noto ed ha una spiegazione abbastanza semplice: basta che il Comune sia lungo una arteria stradale importante e che ospiti un mini-casinò. Meno comprensibile è invece il caso di Comuni relativamente piccoli dove sono i Giochi di Abilità (canale Telematico) ad avere volumi di gioco abnormi. Nelle pagine di cronaca locale si sono moltiplicati i casi di Comuni dove né il Sindaco né le istituzioni sul territorio sono riusciti a trovare la minima spiegazione (si veda ad esempio il caso di Mairano, BS).

Nella tavola sottostante, applicando semplici algoritmi di *anomaly detection*, abbiamo elencato i casi più eclatanti e dove sarebbe importante avere dalle autorità una spiegazione di cosa stia succedendo.

Provincia	Comune	Giochi di Abilità	Provincia	Comune	Giochi di Abilità
BERGAMO	COLZATE	€ 8,970,873	CREMONA	OFFANENGO	€ 20,798,114
BERGAMO	ARZAGO D'ADDA	€ 4,385,868	CREMONA	MONTE CREMASCO	€ 5,857,543
BERGAMO	CORTENUOVA	€ 3,769,634	CREMONA	CAMPAGNOLA CREMASCA	€ 3,820,289
BRESCIA	CAZZAGO SAN MARTINO	€ 22,626,437	MANTOVA	RODIGO	€ 3,441,250
BRESCIA	MONIGA DEL GARDA	€ 22,087,999	PAVIA	STRADELLA	€ 10,573,053
BRESCIA	MAIRANO	€ 20,991,344	PAVIA	CASEI GEROLA	€ 7,232,956
BRESCIA	VEROLANUOVA	€ 10,447,174	PAVIA	CANNETO PAVESE	€ 3,698,610
BRESCIA	SULZANO	€ 8,996,607	PAVIA	SANTA GIULETTA	€ 3,494,574
COMO	VERTEMATE CON MINOPRIO	€ 7,316,020	PAVIA	BORGO PRIOLO	€ 3,152,727
COMO	CASTELMARTE	€ 5,118,589	SONDRIO	CHIURO	€ 6,108,979
LODI	SAN FIORANO	€ 3,308,823	VARESE	CASTIGLIONE OLONA	€ 7,708,718

Previsioni per il futuro?

- Guardando alla ricomposizione delle preferenze dei consumatori nei confronti dell'*online*, non è difficile prevedere che il canale Fisico si ridurrà a quelle (pochissime) forme di gioco dove la digitalizzazione non funziona (ad esempio il Gratta&Vinci) e alle fasce di popolazione più anziane e disagiate.
- E questo porrà degli enormi problemi non solo all'Erario e al tessuto economico dei territori, ma anche al Sistema sanitario. Basti solo pensare che uno dei più grandi proprietari di casinò di Las Vegas definì l'azzardo *online* peggiore dell'eroina.
- Da economisti, vista la configurazione istituzionale dell'Europa e la tolleranza dei paradisi fiscali interni, si può solo dire che la scelta di aprire all'azzardo online è stata semplicemente una decisione ... stupida.

Figura III.38 - Ripartizione del numero dei conti on-line attivi e aperti nel 2022 per fascia d'età

